

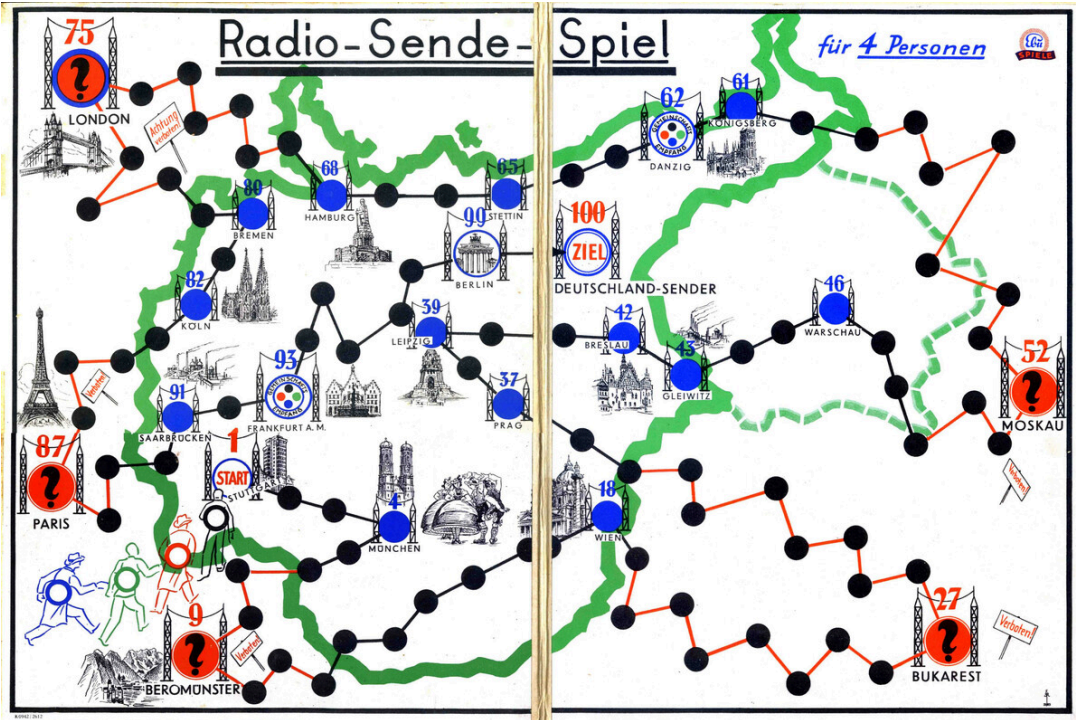
“Radio Broadcast” Board Game (1942)

Abstract

The Nazi regime’s firm belief in the power of radio to reach the public in new ways placed radio broadcasting centrally within the Propaganda Ministry’s plans for public engagement. “Radio Broadcast” [“Radio Sende Spiel”] was a board game released first in 1939 that used the theme of radio broadcasting to encourage an affinity for German radio and an aversion to foreign broadcasts. Players sent radio messages to military transmission towers within the borders of Germany, with the goal of making it around the game board while avoiding enemy radio towers. The version in this image is from 1942, and so the territories of Czechoslovakia and Poland are included in Germany’s territory. The game’s rules reminded players that Germany’s enemies were eager to learn Germany’s military secrets, and spies lay in wait at the radio stations in foreign cities. Players were punished for landing at these foreign stations, either losing a turn, paying a fine to the bank, or even being expelled from the game for too many infractions. In addition to ideological indoctrination at school and in Nazi youth groups, toys and games like these were designed to teach children National Socialist values and rules.

Source





Spielregel

Radio-Sende-Spiel

An diesem Spiel können sich bis zu vier Personen beteiligen.

Das Anfangsfeld ist mit **Start**, das Endfeld mit **Ziel** bezeichnet. Wer von den Spielern zuerst die Nr. 1 würfelt, besetzt das Startfeld. Beim folgenden Zug rückt er so viele Felder weiter, als er Punkte gewürfelt hat. Wer nun in der Folge von seinen Mitspielern eingeholt wird, wird aus dem Feld hinausgedrängt und muß im Startfeld anfangen.

Die blauen Felder sind Reichssender. Aus diesen Feldern kann niemand herausgeworfen werden.

Feld 4 sendet Volkslieder. Wer dieses Feld besetzt, muß ein schönes Liedchen singen.

Feld 18 sendet Nachrichten. Wer dieses Feld besetzt, muß eine Nachricht geben.

Feld 39 sendet den Wetterbericht. Wer dieses Feld besetzt, gibt den Wetterbericht.

Feld 68 sendet Soldatenlieder. Wer dieses Feld besetzt, singt ein schönes Soldatenlied.

Feld 62 und 93 sind Gemeinschaftssender. Wer auf Feld 62 kommt, rückt auf Feld 68 vor, wer Feld 93 besetzt, rückt auf Feld 99 vor.

ACHTUNG! Die Felder 9, 27, 52 und 87 sind **Auslandssender**. Mithören von Auslandssendern ist bei Strafe verboten. Wer von den Spielern ein solches Feld besetzt, erklärt: **Ich habe mich strafbar gemacht!**, muß einen Pfennig Strafe zahlen und muß im Startfeld wieder anfangen.

Feld 75 ist feindlicher Auslandssender. Wer auf dieses Feld zu stehen kommt, muß 5 Pfennig Strafe zahlen, erklärt dabei: **Gott strafe England!** und muß ganz aus dem Spiel ausscheiden. Wer zuerst am Ziel angekommen ist, hat gewonnen und erhält den Inhalt der Kasse.

K0942/2804

Source: "Radio-Sende-Spiel" board game, 1942. Image courtesy of the United States Holocaust Memorial Museum.

Recommended Citation: "Radio Broadcast" Board Game (1942), published in: German History in Documents and Images,

<<https://germanhistorydocs.org/en/nazi-germany-1933-1945/ghdi:image-5182>> [May 13, 2024].